

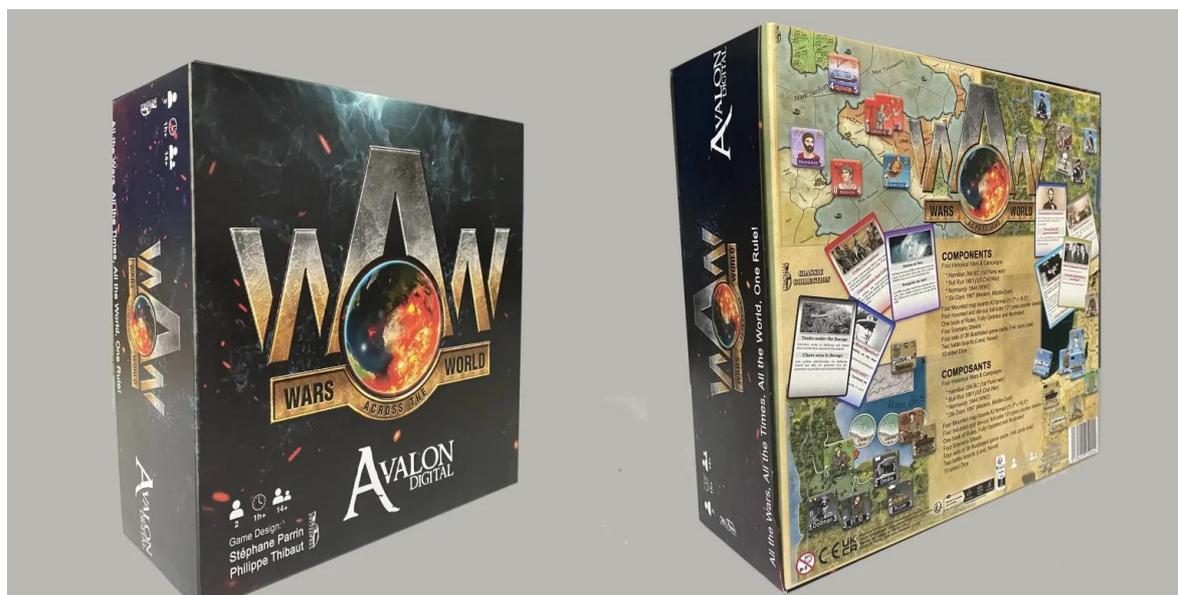
## WARS ACROSS THE WORLD sur Kickstarter, Le jeu de plateau simulant tous les conflits mondiaux

Samedi 11 octobre 2025, la version Jeu de plateau / boardgame de Wars Across the World sur Kickstarter est lancée.

Wars Across the World (WAW), jeu initialement informatique apparu en 2017, permet de simuler TOUS les conflits mondiaux, depuis l'aube de l'Humanité jusqu'aux conflits actuels...

WAW possède des règles de jeu uniques, simples, et adaptables à tous les conflits terrestres, navals et aériens.

Ce 11 octobre 2025 est lancé le Kickstarter permettant enfin de voir arriver en format jeu de plateau le jeu informatique simulant l'ensemble des conflits de la planète avec une seule règle du jeu.



La boîte luxueuse (et lourde, présentée ci-dessus) contient 4 campagnes complètes, dotées chacune d'un plateau rigide, des nombreuses cartes événements, de multiples pions épais, d'un champ de bataille rigide, de plusieurs aides de jeu... et d'une seule règle du jeu !

Les Campagnes présentes dans la boîte :

- **Hamilkar 264av.JC.** La première guerre punique opposant Carthage et Rome en Sicile et en Afrique du Nord entre 264 et 241 avant JC. La guerre navale y est féroce.
- **Bull Run 1864.** La première campagne de la guerre de Sécession entre les Etats du Sud des Etats-Unis et ceux du Nord. L'influence des chefs y est primordiale.
- **Normandie 1944.** La simulation du fameux débarquement de Normandie, opposant les alliés (Anglais, Américains et Canadiens) aux forces allemandes du maréchal Rommel en juin-juillet 1944.
- **Six jours 1967.** La guerre asymétrique des Six Jours entre Israël et les états arabes (Egypte, Jordanie, Syrie, Irak), où l'aspect politique pourrait supplanter l'aspect militaire.



Ci-dessus : le plateau Bull Run (version beta) déployé et le dos de la boîte de jeu.

## Le système WAW

Quel que soit le jeu choisi, les règles de base demeurent toujours les mêmes, et le joueur ne perd plus de temps à découvrir un nouveau système à chaque fois qu'il change de scénario. Ce système de jeu original permet aux joueurs de ne s'adapter qu'une seule fois aux règles du jeu générales, pour appréhender ensuite toutes les campagnes en quelques minutes seulement.

Les conflits se présentent sous une forme opérationnelle : ce n'est pas simplement une bataille que l'on peut rejouer, mais l'ensemble d'une campagne, voire le conflit dans son ensemble (tel Hamilkar sur 23 ans ou les Six Jours sur... 6 jours).

Les batailles sont représentées via un module tactique (terrestre ou naval), intégrant l'influence des chefs, la supériorité des armes (cavalerie, artillerie, appui aérien ou naval...), les effets du terrain, les spécificités des différentes unités, les multiples événements (militaires, politiques, économiques, météorologiques, etc.). Le jeu est bilingue en anglais et en français, pour deux joueurs de 12 ans et plus.

WAW possède une version PC sur Steam dotée désormais de plus de 70 scénarios reflétant les différents conflits et campagnes sur toute la surface du Globe, depuis la haute Antiquité jusqu'à nos jours.

En fonction du succès de ce jeu de plateau sur kickstarter, d'autres conflits présents sur la version informatique du jeu pourraient être adaptés dans le futur au format boardgame.

**STRATEGIAE** est une société française de développement, d'édition et de distribution de jeux vidéo, créée en 2014 en Auvergne-Rhône-Alpes par Stéphane PARRIN.

Liens :

**Kickstarter** : <https://www.kickstarter.com/projects/787937257/wars-across-the-world-the-boardgame>

**Site Web** : [www.waw-games.com](http://www.waw-games.com)

**Lien Steam** : [https://store.steampowered.com/app/341040/Wars\\_Across\\_The\\_World/](https://store.steampowered.com/app/341040/Wars_Across_The_World/)

**Facebook** : <https://www.facebook.com/waw.strategiae>

Contact presse :

Tél. 06 08 34 17 66 / Mail : [contact@avalon-digital.com](mailto:contact@avalon-digital.com)